Plan de tests

Table des matières

[Pour le menu principal : 2](#_Toc59201593)

[Pour le menu réservation : 3](#_Toc59201594)

[Pour le menu d’affichage : 5](#_Toc59201595)

# Pour le menu principal :

1. Le bouton « Réservation » est désactivé aussi longtemps que l’utilisateur n’a pas sélectionné un choix de camping. Une fois un camping sélectionné le bouton s’active.
2. Un son différent est activé pour chaque parc lorsqu’il est sélectionné.
3. Une image différente est affichée pour chaque parc lorsqu’il est sélectionné
4. Le bouton « Quitter » permet de fermer le programme.
5. Un message de confirmation s’affiche lorsqu’on tente de fermer l’application

# Pour le menu réservation :

1. Lorsque l’utilisateur choisi l’option qui permet de retourner au menu principal ou utilise le raccourci « Ctrl + Q », la forme se ferme et il retourne donc à la page d’accueil.
2. Lorsque l’utilisateur choisi l’option qui permet de faire une sauvegarde ou utilise le raccourci « Ctrl + S », il faut s’assurer que le bouton « Faire la réservation » est actif et ainsi permettre à l’utilisateur de faire une sauvegarde, sinon il y a aucune sauvegarde et un simple retour à la page de réservation.
3. Lorsque l’utilisateur choisi l’option qui permet de faire une nouvelle réservation ou utilise le raccourci « Ctrl + N », il faut remettre le bouton réservation inactif, remettre tous les champs à leurs valeurs par défaut et désactiver les erreur provider.
4. Vérifier que la date de fin est supérieure à la date début sinon un erreur provider s’active (il disparait si les données deviennent valides)
5. Vérifier le nombre de personnes totales (enfants + adultes) est inférieur ou égal à 8 sinon un erreur provider s’active (il disparait lorsque les données deviennent valides)
6. Vérifier que l’utilisateur à bien choisi un hébergement
7. Vérifier que le champ nom contient seulement des lettres et des espaces sinon un erreur provider s’active (il disparait lorsque le champ devient valide)
8. Vérifier que le champ courriel contient un courriel avec une bonne syntaxe sinon un erreur provider s’active (il disparait si lorsque le champ devient valide)
9. Vérifier que l’utilisateur à bien choisi un mode de paiement.
10. Vérifier que le bouton pour faire la réservation est désactiver et ne s’active que lorsque toutes les étapes sont valides.
11. Lorsque l’utilisateur choisi l’option qui permet d’afficher une réservation, une nouvelle page apparaitra, un message dans le champ texte sera affiché si ce camping n’a aucune réservation, sinon l’utilisateur pourra sélectionner l’un des numéros de réservation qui lui seront affiché et il pourra voir apparaitre les informations de cette réservation.

# Pour le menu d’affichage :

1. Vérifier que le contenu du richtextbox affiche bien les informations du numéro sélectionner